

การสร้าง Animation แบบ Motion Tween

กล่าวนำ

Motion Tween คือหนึ่งใน Animation ที่มีอยู่ใน Flash ซึ่งวัตถุที่จำสร้างเป็นภาพเคลื่อนไหวต้องอยู่ในรูปของ Symbol ก่อนเท่านั้นจึงจะสามารถทำ Animation ได้ ตัวอย่างที่แล้วได้สาธิตวิธีการสร้าง Animation ให้ได้ทดลองทำกันแล้ว แต่การทำ Animation นั้นมิได้มีเพียงการเคลื่อนที่อย่างเดียว ยังสามารถหมุน กลับหน้ากลับหลัง เปลี่ยนขนาด ปრაกฏหรือจางหายไป เหล่านี้เป็นต้น ตัวอย่างนี้จะนำเอาเทคนิคต่างๆ เหล่านี้มารวมกันดู

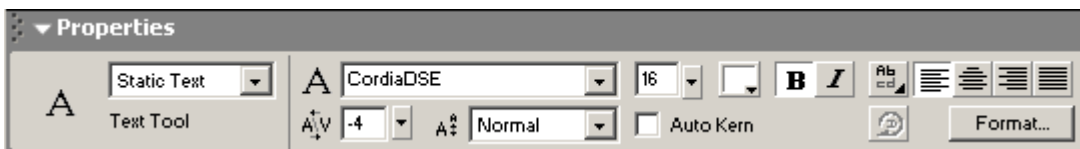
เพื่อความสะดวกเราจะใช้เครื่องมือ Text ในการสร้าง Symbol ขึ้นมาเพราะจะได้ไม่ต้องเสียเวลาวาดรูปซึ่งกว่าจะเสร็จก็นานพอสมควร

เริ่มต้น

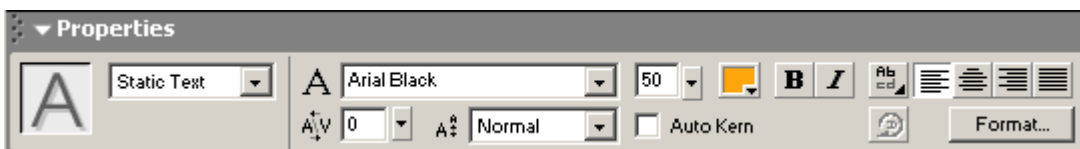
เครื่องมือ Text



เครื่องมือนี้มีไว้เพื่อพิมพ์ข้อความใส่เข้าไปใน Animation ซึ่งข้อความนั้นก็ยังสามารถทำ Animation ได้เช่นเดียวกับรูปวาดต่างๆ ไปให้คลิกเครื่องมือพิมพ์ข้อความ(Text)หรือกดปุ่ม T จากนั้นให้ดูที่ Properties จะมีข้อกำหนดเกี่ยวกับข้อความอาทิเช่น Font ขนาด สี ตัวหนา ตัวเอียง เป็นต้น



ให้เลือก Font ขนาดและสีที่ต้องการ(กรณี Font ภาษาไทยก็ให้เลือกขนาดใหญ่กว่า Font ภาษาอังกฤษ) ตัวอย่างจะเลือก Font = Arial Black ขนาด = 50 สี = ส้ม ตัวอักษรปกติ



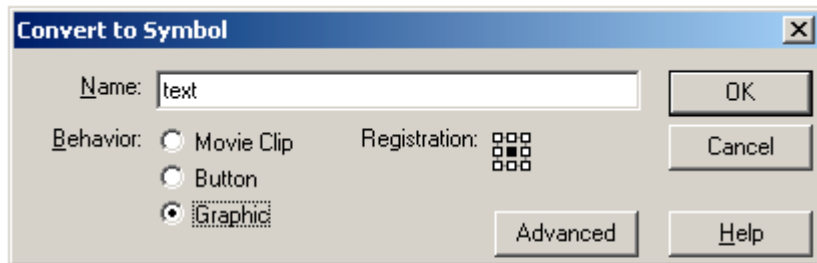
จากนั้นคลิกลงบน Stage แล้วพิมพ์ข้อความที่ต้องการ



หลังจากพิมพ์ข้อความเสร็จเรียบร้อยแล้วให้คลิกเครื่องมือ Arrow Tool(V) เพื่อยกเลิก Text Tool หลังจากนั้นข้อความจะปรากฏเป็นกรอบสี่ฟ้า อย่าเข้าใจผิดคิดว่าเป็น Symbol เพราะถ้าสังเกตจะเห็นว่ายังไม่ มีเครื่องหมาย + อยู่ตรงกลางเหมือนกับตัวอย่างที่แล้ว

m. FLASH Mx

ให้ใช้ Arrow Tool ลากข้อความมาไว้ตรงกลาง Stage จากนั้นกดปุ่ม F8 เพื่อเปลี่ยนข้อความไปเป็น Symbol เมื่อปรากฏหน้าต่าง Convert to Symbol แล้วให้ตั้งชื่อว่า Text แล้วเลือก Behavior เป็น Graphic จากนั้นคลิก OK



m. FLASH Mx

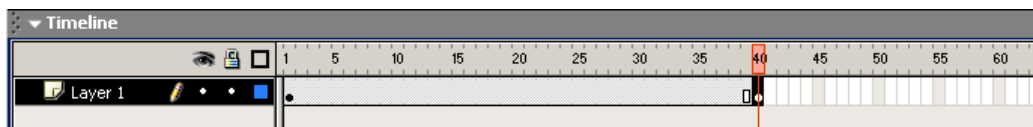
Animation ที่เราจะทำกำหนด ไว้คร่าว ๆ ดังนี้

Scale(ใหญ่ – เล็ก) ----- Rotate (หมุน 180 องศา) ----- Flip(กลับหัว) ----- Move---->

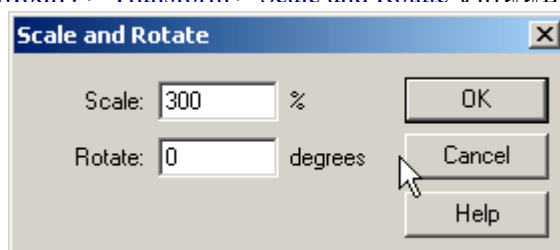
40 Frame 40 Frame 40 Frame 40 Frame = 160 Frame

Step 1

เนื่องจาก animation มีหลายช่วงหลายแบบดังนั้นเราจะทำทีละช่วง ๆ ละ 40 Frame ด้วยกัน ให้คลิกที่ Frame 40 แล้วกด F6 เพื่อแทรก KeyFrame



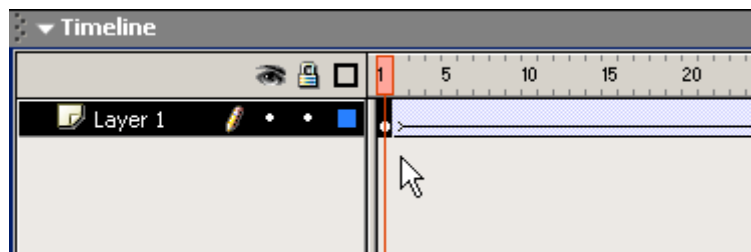
กลับไปคลิก Frame 1 จากนั้นคลิกเมนู Modify > Transform > Scale and Rotate จากนั้นป้อนค่า Scale เป็น 300 แล้วคลิก OK



ตัวอักษรจะโตกว่าเดิม 3 เท่า



คลิกขวาที่ Frame 1 เลือก Create Motion Tween

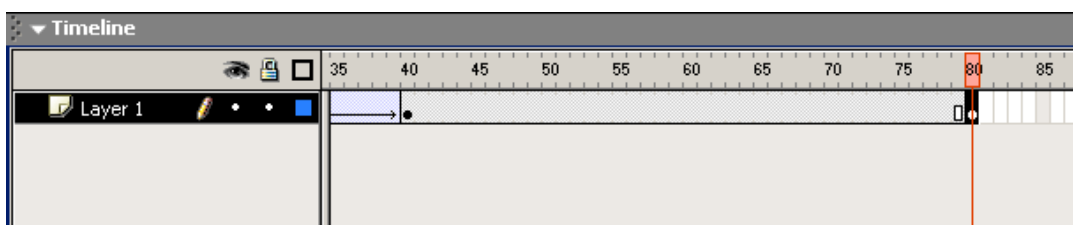


กดปุ่ม Enter เพื่อดูผลลัพธ์จากการทำงาน

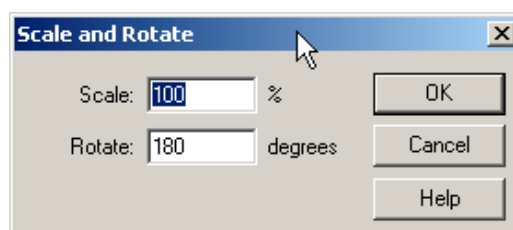


Step 2

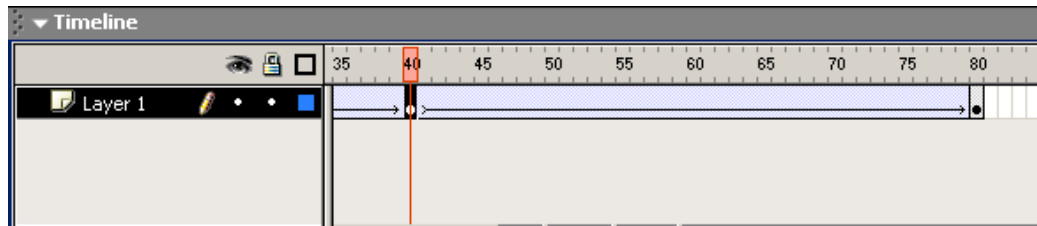
คลิกที่ Frame 80 แล้วกด F6 เพื่อแทรก KeyFrame



จากนั้นคลิกเมนู Modify > Transform > Scale and Rotate ป้อนค่า Scale เป็น 100 และ Rotate เท่ากับ 180 ดังรูป คลิก OK



คลิกขวาที่ Frame 40 เลือก Create Motion Tween



กด Enter เพื่อดูผลการทำงาน



Step 3

คลิกที่ Frame 120 แล้ว กด F6 เพื่อแทรก KeyFrame

คลิกเมนู Modify > Transform > Flip Vertical เพื่อพลิกตัวหนังสือกลับหัวลงมาเหมือนเดิม (แต่ตัวอักษรยังเป็นตัวกลับหลังอยู่)

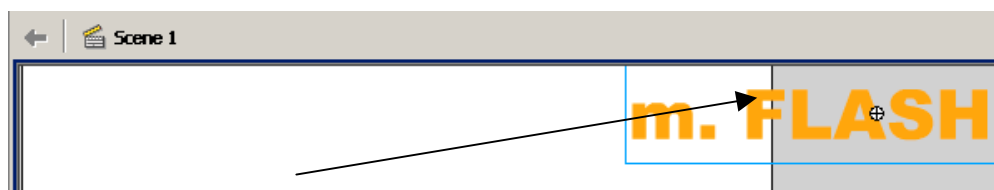
คลิกขวาที่ Frame 80 เลือก Create Motion Tween กด Enter เพื่อดูผล



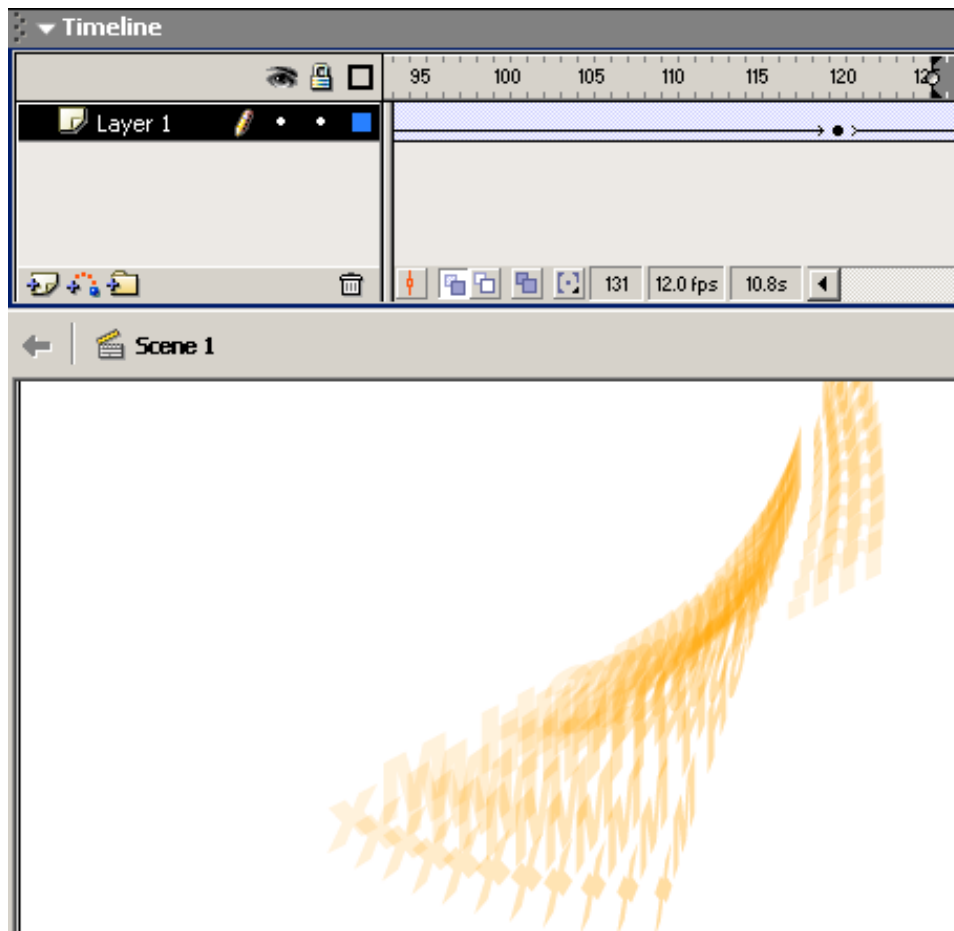
Step 4

คลิกที่ Frame 160 แล้วกด F6 แทรก KeyFrame

คลิกเมนู Modify > Transform > Flip Horizontal เพื่อกลับซ้ายขวาตัวอักษร
ลากตัวอักษรให้เลื่อนออกนอก Stage ไปด้านใดก็ได้



คลิกขวาที่เฟรม 120 แล้วเลือก Create Motion Tween แล้วกด Enter เพื่อดูผลงาน



กด Ctrl + Enter เพื่อดูผลงานทั้งหมด 4 Step

อย่าลืม.....กลับมา Stage กด Ctrl + W
