

ทำ Logo Atomic

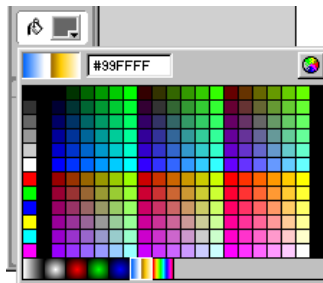
1. สร้าง movie ใหม่ ขึ้นมา จากนั้นพิมพ์ตัวอักษรตัวโตๆ ลงไป ถ้ายังไม่พอให้ใช้ scale ขยายเพิ่มอีก



2. คลิกที่ Arrow tool คลิกที่ตัวอักษร แล้วคลิกเมนู Modify > Break Apart เพื่อทำการสลายข้อความไปเป็นรูปวาดธรรมดา ที่สามารถตกแต่งได้เหมือนรูปวาดทั่วไป



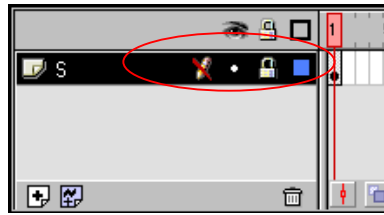
3. ไปที่ Fill Color เลือกชุดสีที่เป็น Chrome เพื่อเปลี่ยนสีตัวอักษร



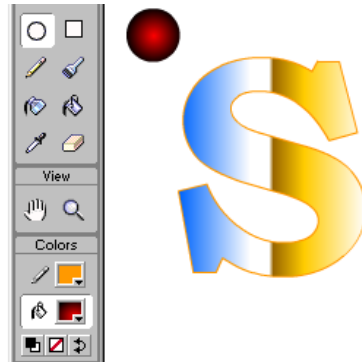
4. เลือก Line color จากนั้นใช้เครื่องมือ Ink bottle คลิกที่ขอบของตัวอักษรเพื่อเติมขอบข้อความ



5. ต่อไปให้ Double click ที่ layer 1 แล้วเปลี่ยนชื่อ layer เป็น S แล้วทำการ Lock layer นี้เสีย

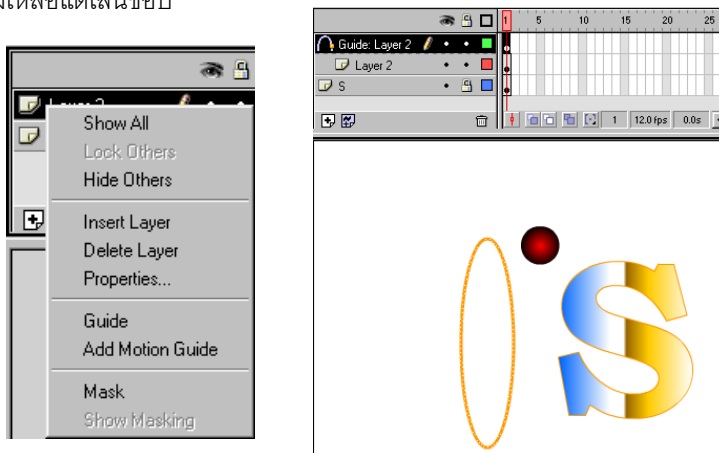


6. สร้าง layer ใหม่ Double click ตั้งชื่อว่า Ball 1 จากนั้นวาดรูปวงกลมโดยใช้สีเป็น Radial Gradient ดังรูป พร้อมกับให้ ลบเส้นขอบวงกลมทิ้ง

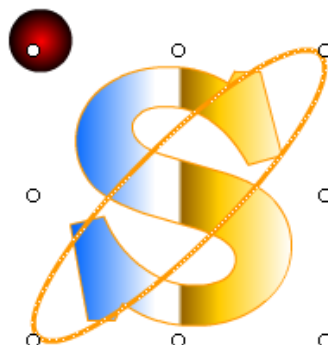


7. จากนั้นให้ใช้ Arrow คลิกวงกลม กด F8 แปลง วงกลมไปเป็น Symbol โดยให้ตั้งชื่อว่า Ball ใช้ Behavior เป็น Graphic

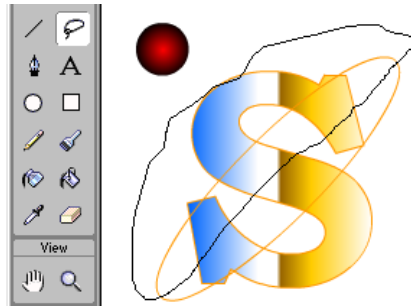
8. คลิกขวาที่ Ball 1 เลือก Add motion guide แล้วคลิกที่ Frame 1 ของ Guide : Ball 1 ใช้ Oval วาดวงรีขึ้นมา 1 วงแล้ว ลบระยะห่างที่เหลือแต่เส้นขอบ



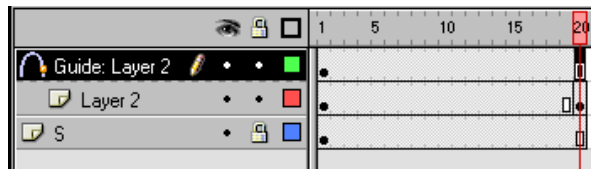
9. จากนั้นใช้ Modify > Transform > Rotate เพื่อหมุนวงรีให้เฉียง แล้วเลื่อนไปทับอักษรไว้



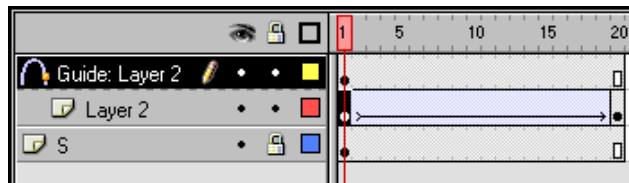
10. ต่อไปใช้ Lasso tool เพื่อเลือกส่วนของวงรีเพียงครั้งเดียว โดยลากเมาส์เพื่อกำหนดพื้นที่ดังรูปเส้นสีดำ เมื่อปล่อยเมาส์ เครื่องจะเลือกส่วนที่เราเลือกไว้คือครั้งเดียว จากนั้นให้กด Edit > Cut ตัดเส้นออกไปครั้งหนึ่ง



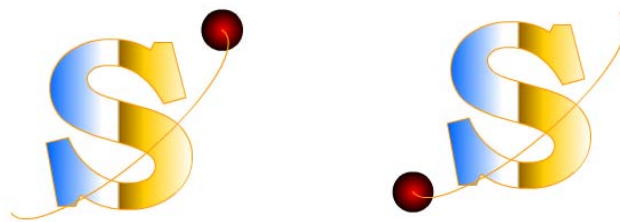
11. จากนั้นให้คลิกที่ Frame 20 Layer S กด F5 เพื่อแทรก Frame คลิกที่ Frame 20 layer Ball 1 กด F6 ที่ 20 Frame Guide กด F5



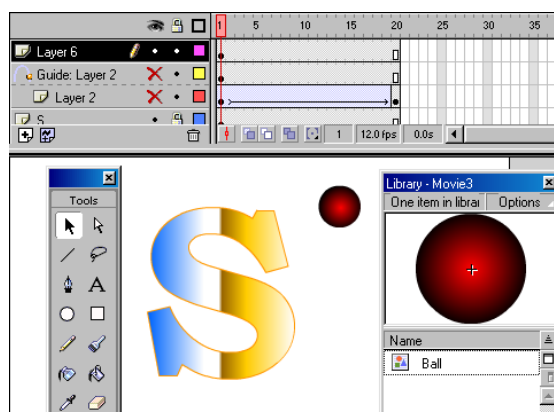
12. คลิกขวาที่ Frame 1 Layer Ball เลือก Create Motion Tween จากนั้นลากลูกบอลไปได้ด้านบนของเส้น



13. คลิกที่ Frame 20 layer ball 1 ลากลูกบอลไปได้ด้านล่างของเส้น สลับกัน ที่นี้ให้ซ่อน Ball 1 กับ Guide : Ball 1 ไว้



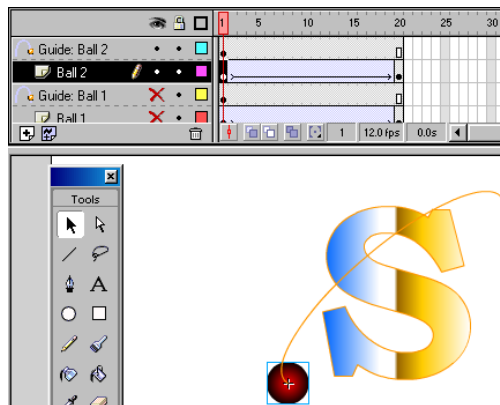
14. สร้าง layer ใหม่เหนือ Guide ball 1 (คลิกที่ Guide : Ball 1 แล้วค่อยสร้าง layer ใหม่) ตั้งชื่อ ว่า Ball 2 กด Control L เพื่อเปิด Library ลาก Symbol : Ball ออกมาไว้



15. คลิกขวาที่ Ball 2 เลือก Add Motion Guide จากนั้นคลิกที่ Frame 1 ของ Guide : Ball 2 แล้วคลิกเมนู Edit > Paste in place



16. คลิก Frame 20 Layer Ball 2 กด F6 เพื่อสร้าง key แล้วคลิกขวาที่ Frame 1 เลือก Create Motion Tween



17. ที่ Frame 1 ลากลูกบอลไปไว้ปลายเส้นด้านล่าง ที่ Frame 20 ลากไปไว้ปลายเส้นด้านบน
18. ยกเลิกการซ่อน Ball 1 และ Guide Ball 1



19. ให้ย้าย Layer S โดยลากไปไว้ระหว่าง Ball 2 และ Guide : Ball 1 เป็นอันเสร็จ

