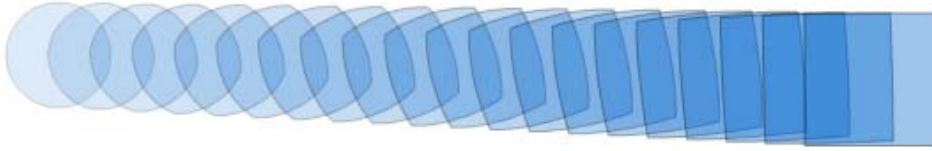


การทำ Tweening Shape

Tweening Shape คือการให้วัตถุเปลี่ยนรูปร่างจากสิ่งหนึ่งไปเป็นสิ่งหนึ่งดังรูป



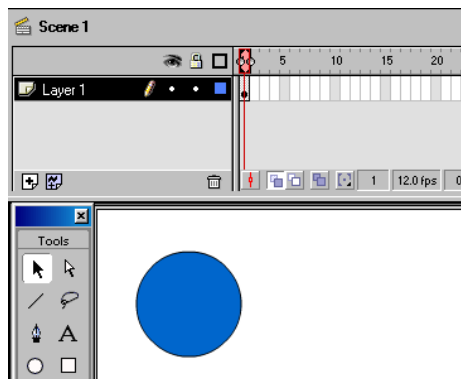
จากรูปเป็นการเปลี่ยนรูปร่างจากวงกลมไปเป็นสี่เหลี่ยม เราเพียงกำหนดรูปที่ 1 คือภาพแรกก่อนการเปลี่ยนแปลง และอีกภาพสำหรับหลังการเปลี่ยนแปลง หลังทำ Motion จะได้ภาพที่ 2 การเปลี่ยนนั้น Flash จะทำการคำนวณการเปลี่ยนแปลงในแต่ละขั้นตอนให้จนกว่าจะได้รูปที่ต้องการ

ข้อควรระวังในการทำ Tweening Shape

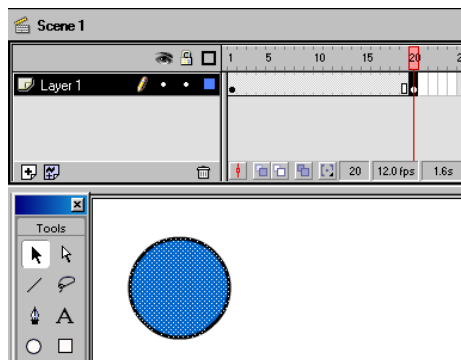
1. ไม่ต้องแปลงไปเป็น Symbol แต่ถ้าเป็นอยู่จะต้องทำการ Break apart ออกมา
2. วัตถุนั้นจะต้องไม่อยู่ในรูปของ Group ถ้าอยู่ต้อง Break apart ออกมาเช่นกัน

ทดลองทำ Tweening Shape

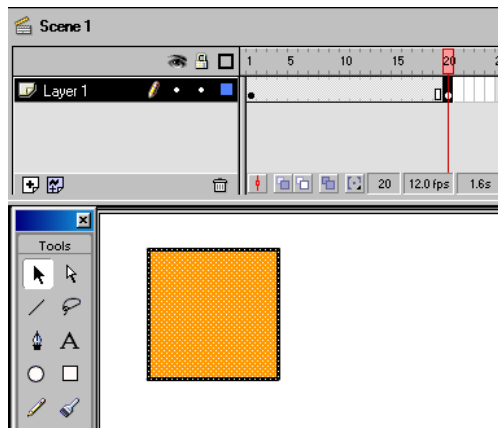
1. หลังจากสร้าง Movie ใหม่ขึ้นมาให้ลองวาดรูปวงกลมขึ้นมา 1 รูป ด้วยเครื่องมือ Oval



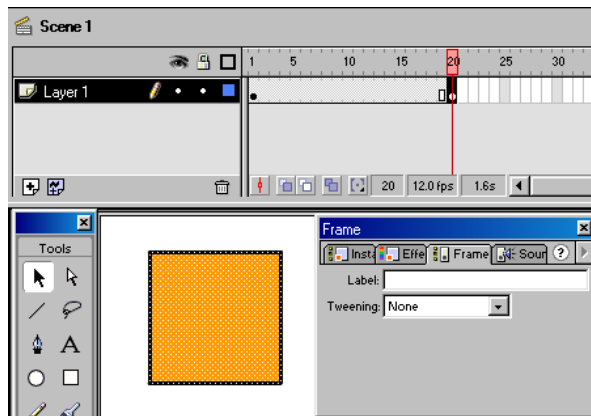
2. ไปที่ Frame 20 คลิกแล้วสร้าง Keyframe ใหม่ด้วยปุ่ม F6



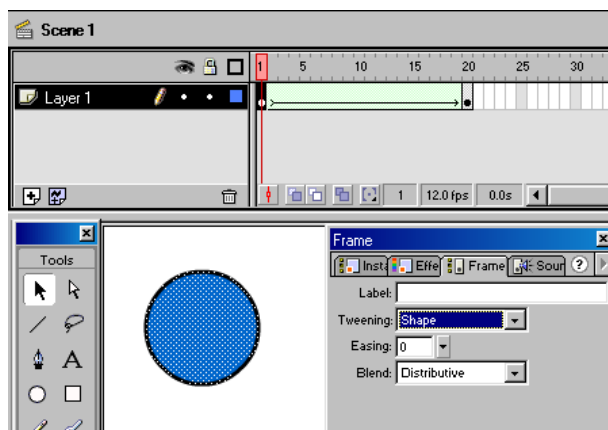
3. ตอนนี้เราจะเห็นวงกลมที่วาดมาจาก Frame 1 ให้ลบรูปวงกลมออกด้วยปุ่ม Delete จากนั้นวาดรูป 4 เหลี่ยมลงไปแทนด้วยเครื่องมือ Rectangular ขนาดและสีตามใจชอบ



4. คลิกที่ Panel Frame หรือเมนู windows > Panel > Frame เพื่อเปิด Panel Frame ขึ้นมา



5. ไปคลิกที่ Frame 1 แล้วเปลี่ยน Tweening บน Panel Frame จาก None เป็น Shape ก็เป็นอันเสร็จคราวนี้ให้ลอง Play ดู จะเห็นการเปลี่ยนแปลงกับวงกลมจนได้สี่เหลี่ยมออกมา



6. ดูผลการทำงาน