

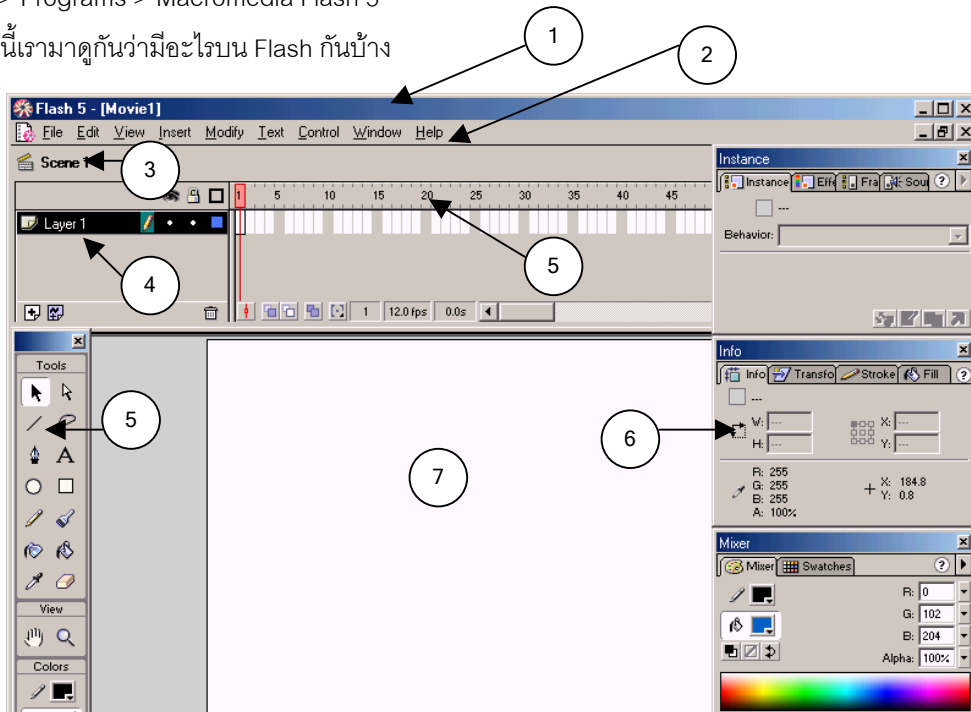
## เริ่มต้นกับ Flash 5.0

ครึ่งภาคเรียนหลังนี้เราจะเรียนการใช้งานโปรแกรม Flash ชนิดเรียนลัดแบบ จรวด ...

ก่อนอื่นลองเรียกโปรแกรมนี้ขึ้นมาดูหน้าตาเพื่อทำความรู้จักกันก่อนดีกว่า

คลิก Start > Programs > Macromedia Flash 5

ที่นี่เรามาดูกันว่ามีส่วนไหนบ้าง



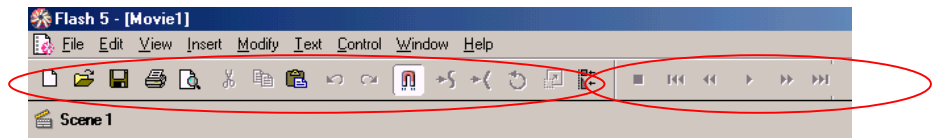
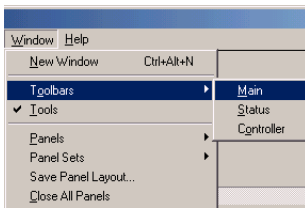
1. ส่วนนี้เรียกว่า Title Bar ใครไม่รู้จักบ้าง
2. ส่วนนี้ก็คือ Menu Bar ก็รู้จักกันดีแล้ว
3. Scene 1 บอกให้ทราบว่าขณะนี้เราอยู่ที่ Scene 1 ปกติแล้วหนังเรื่องหนึ่ง ๆ ก็จะมีการถ่ายทำเป็น Scene ๆ ไป การสร้าง Movie ด้วย Flash ก็จะมีการสร้างทีละ Scene แล้วนำมาเรียบเรียงให้เป็นเรื่องเป็นราวขึ้นมา
4. Layer ใช้สำหรับแยกลำดับชั้นเพื่อแยกการทำงานของวัตถุออกจากกัน Layer ของ Flash จะคล้าย ๆ กับ Photoshop เพียงแต่มันไม่ได้แยกออกจากกันอย่างสิ้นเชิงเหมือน Photoshop เพราะคุณสามารถทำงานได้กับ Layer หนึ่ง โดยไม่ไปกระทบกับภาพใน Layer อื่น(ยกเว้นคุณสร้าง link เข้าด้วยกัน) แต่สำหรับ Flash แล้วยังกระทบกันอยู่ถ้าไม่ป้องกันด้วยการ Lock เสีย
5. Time Line ส่วนนี้เหมือนกับตารางเวลา หมายเลข 5 10 15 20 นั่นคือลำดับที่ของ Frame ซึ่งถ้าจะนี่ให้ออกก็นึกถึงฟิล์มภาพยนตร์ยาว ๆ บนแผ่นฟิล์มคุณจะมีภาพอยู่มากมายขนาดเท่า ๆ กันเรียงตัวตามความยาวของแผ่นฟิล์ม 1 ช่องนั่นคือ 1 Frame การสร้าง Movie คือกำหนดการกระทำต่าง ๆ ไว้บนตำแหน่ง Frame ที่ต้องการ...ถ้างาน ทิ้งไว้ก่อนเดี๋ยวค่อยมาลองทำดูดีกว่า...แต่ไม่ใช่ตอนนี้
5. Tool Bar แถบเครื่องมือนั่นเองครับ การใช้งานก็เพียงคลิกเลือกที่ต้องการ หรือกดแป้นตัวอักษรของเครื่องมือ นั้น ถ้าอยากรู้ว่าจะเลือกเครื่องมือไหนนอกจากคลิกแล้วจะกดแป้นอะไรก็ลองเอา pointer ไปชี้เครื่องมือที่เลือกสักพักหนึ่ง ก็จะปรากฏชื่อเครื่องมือพร้อมกับวงเล็บ อักษรที่คุณสามารถกดแทนการคลิก(เนื่องจากเมาส์ไม่วาง)
6. ส่วนนี้เรียกว่า Panel มีไว้เป็นเครื่องมืออีกอันหนึ่ง ซึ่งต้องใช้ประกอบกับการใช้เครื่องมือจาก Tool Bar หรือจากการใช้งาน Time Line หรือส่วนอื่น ๆ เช่น KeyFrame , Frame , Symbol เป็นต้น Panel นี้สามารถซ่อนชั่วคราวได้ด้วย

การกดแป้น Tab เพราะเนื่องจากการที่มีทั้ง Tool bar และ Panel ทำให้เราเหลือช่องที่จะมองเห็น Movie ของเราได้ไม่เต็มที่ เราจึงต้องซ่อนบ้างในบางครั้ง หากต้องการแสดงอีกรอบก็เพียงกด Tab ซ้ำอีกครั้ง แต่ถ้าหากเครื่องมือนี้หายไปอย่างถาวรก็ให้เลือก windows > Panels > เลือก Panel ที่ต้องการ ท่านก็จะได้อีกมา

7. ส่วนนี้ก็คือส่วนที่จะเป็น Movie ของเรา เปรียบเสมือนจอภาพยนตร์หรือเวทีที่จะให้ตัวละครต่าง ๆ มาทำงานตามที่กำหนดไว้ใน Time Line

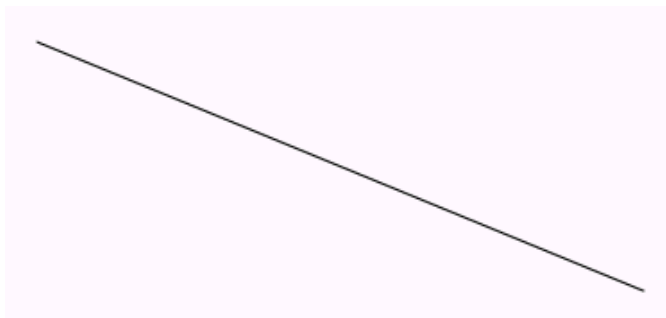
8. นอกจากนี้ผมอยากให้คุณเปิดเครื่องมืออีก 2 ตัวมาไว้เลย

- คลิก Window > Toolbars > Main
- คลิก Window > Toolbars > Control



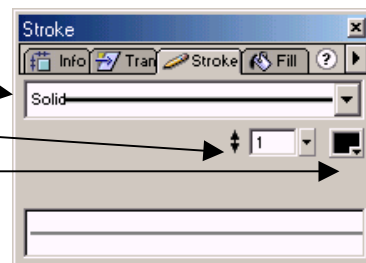
ต่อไปเรามาฝึกใช้เครื่องมือบน Tool bar กันก่อน

Line tool เป็นเครื่องมือวาดเส้นตรงหรือเส้นโค้ง เลือกเครื่องมือนี้หรือกด N เพื่อเลือก ทดลองลากเมาส์บน Movies จากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง ท่านจะได้เส้นตรง 1 เส้น ทดลองลากเส้น



หากต้องการเส้นที่มีลักษณะอื่นเช่น เส้นประ เส้นซิกแซก เส้นหนา เส้นบาง เราต้องปรับค่าของเส้นจาก Panel ที่ชื่อ Stroke ให้มองหา Panel แล้วคลิกบน Tab ที่ชื่อว่า Stroke ปกติจะอยู่ที่เดียวกับ Fill

- เลือกรูปแบบต่าง ๆ ของเส้น เช่น เส้นทึบ เส้นประ
- กำหนดความหนาของเส้น
- เลือกสีของเส้น
- ตัวอย่างของเส้น

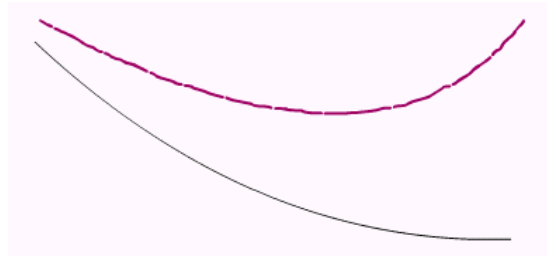
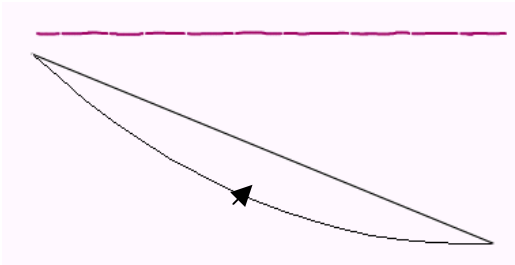


ทดลองปรับเปลี่ยนรูปแบบของเส้นแล้วลองวาดเส้นดูอีกครั้ง ตามตัวอย่างถ้าวาดเส้น ท่านจะได้เส้นลักษณะเป็นเส้นหัก ความหนา 2 Pixel เส้นสีม่วงแดง



เส้นตรงทุกเส้นที่วาดไปแล้ว เรายังสามารถปรับเปลี่ยนลักษณะได้ดังต่อไปนี้

- ทำเส้นให้โค้ง ให้เลือกเครื่องมือ Arrow Tool (ลูกศรสีดำ) หรือกด V จากนั้นเลื่อนไปที่เส้นตรงที่วาดไว้ เมื่อปรากฏเป็นเส้นโค้งเล็ก ๆ ขึ้นมาให้ลากเมาส์เพื่อปรับเส้นให้โค้งตามต้องการ

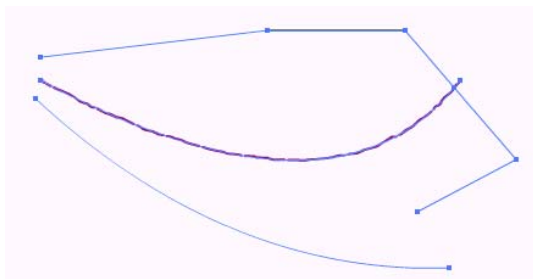


- ย้ายวัตถุ ให้คลิกที่เส้น 1 ครั้งก่อนเพื่อให้เกิด Highlight ที่เส้น จากนั้นลากเส้น เพื่อย้ายไปที่ต้องการได้เลย นอกจากนี้เรายังสามารถย้ายเฉพาะส่วนปลายของเส้นได้ ให้คลิกที่ขอบที่ว่าง เพื่อยกเลิก Highlight เสียก่อน จากนั้นให้ลากที่ส่วนปลายของเส้นตรงเพื่อย้ายได้

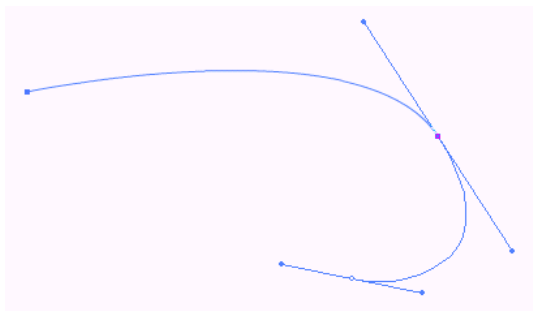
Pen Tool เครื่องมือวาดเส้นอีกแบบ เครื่องมือนี้เหมาะที่จะสร้างเส้นแบบต่อเนื่องเป็นเส้นยาว ๆ โดยท่านสามารถสร้างเส้นตรงหรือโค้งได้ในเวลาเดียวกัน เลือกเครื่องมือนี้ หรือกด P



การใช้เครื่องมือนี้ก็เพียงเลือกรูปแบบของเส้นที่ต้องการจาก Panel Stroke แล้วคลิกบน Movie เพื่อสร้างจุดเริ่มต้นขึ้นมาก่อน จากนั้นเลื่อนเมาส์ออกไประยะหนึ่งคลิกอีกครั้งจะเกิดเส้นเชื่อมระหว่าง 2 จุดนั้นขึ้นมา แต่ขณะนี้เส้นยังไม่ได้เป็นไปตามแบบที่คุณเลือกไว้เพราะเป็นแค่ Preview เท่านั้นให้คลิกเพื่อสร้างเส้นไประยะหนึ่งจากนั้นให้คลิกเครื่องมือ Arrow ที่เส้นก็จะถูกวาดขึ้นใหม่ตามแบบที่ได้เลือกไว้



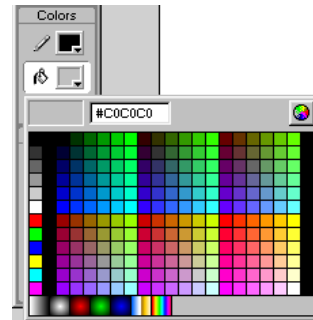
ต่อไปลองคลิกสลับลากเมาส์ดู ให้ลองคลิกแล้วเลื่อนออกมาจากเส้นให้ลากเมาส์ สังเกตที่เส้นจะถูกปรับให้เป็นเส้นโค้งทันที ดังนั้นถ้าลากเมาส์คือปรับให้โค้งถ้าคลิกก็คือเป็นเส้นตรง



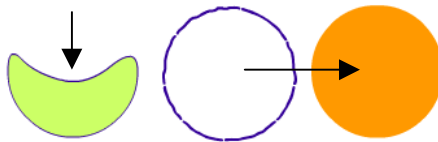


### Oval Tool สำหรับวาดวงกลม หรือวงรี

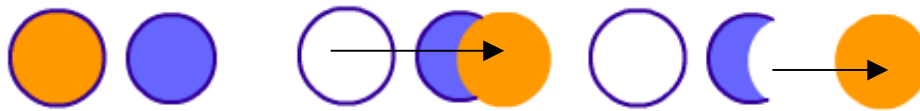
เครื่องมือนี้เนื่องจากเกี่ยวข้องกับเส้น และการระบายสีคือ เมื่อวาดแล้วท่านจะได้วงกลมที่มีการระบายสีข้างใน ที่ Tool Bar ให้เลือกสีเส้น และสีระบายจากแถบเครื่องมือ โดยช่องบน จะเป็นการเลือกสีเส้น ส่วนช่องล่างจะเป็นการเลือกสีระบายภายใน จากนั้นแล้วค่อยวาดรูปวงกลมจะ สำหรับลักษณะของเส้นนั้นเลือกได้จาก Panel Stroke เช่นให้มีวงกลมเส้นประ หรือเส้นคด เป็นต้น



วงกลมที่วาดนั้นเราสามารถดัดแปลงได้เช่นเดียวกับเส้นต่างๆ ไป หลังจากวาดวงกลมแล้วให้เลือก Arrow Tool จากนั้นให้คลิกภายในวงกลมแล้วลากออกมา วงกลมจะถูกแยกสีที่ระบายออกจากเส้นรอบวงทันที นอกจากนี้เส้นรอบวงภายนอกยังสามารถปรับแต่งได้ด้วยวิธีการเดียวกับการปรับแต่งเส้นตรงดังตัวอย่าง



การวาดรูปไม่ว่าแบบใดก็ตาม หากรูปไปทับซ้อนกัน จะมีผลให้รูปหนึ่งถูกแทนที่ด้วยอีกรูปหนึ่ง หรือมีบางส่วนของรูปขาดหายไป เนื่องจากการทับซ้อนกันดังตัวอย่าง



วาดวงกลม 2 รูป

ลากวงกลมสีน้ำตาลไปทับ ดึงวงกลมสีน้ำตาลออก

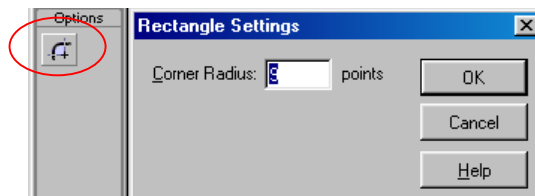


### Rectangle tool

เครื่องมือวาดสี่เหลี่ยม การใช้งานคล้าย ๆ กับเครื่องมือ Oval การเลือกสี การตกแต่ง การวาดนั้นเหมือนกันเพียงลากเมาส์จากมุมหนึ่งลงมามุมหนึ่ง แต่การวาดสี่เหลี่ยมที่ต้องการให้เป็น 4 เหลี่ยมจัตุรัส ก่อนลากเมาส์ให้กด Shift ค้างไว้แล้วลากเมาส์ คุณจะได้ 4 เหลี่ยมจัตุรัส 1 รูป นอกจากนี้เรายังสามารถวาด 4 เหลี่ยมมุมโค้งได้จากการเลือกที่ Option



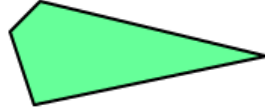
แล้วกำหนด corner Radius คือรัศมีของมุมจากตัวอย่างกำหนดไว้ที่ 9 จากนั้นทดลองวาด 4 เหลี่ยม เราจะได้ 4 เหลี่ยมมนแบบรูปสี่ฟ้า



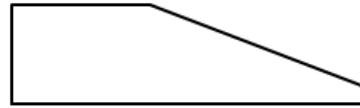


### Paint Bucket Tool

ใช้สำหรับระบายสี ลงใน Polygon ปิดที่ต้องการ เพียงเลือกสีระบาย แล้วคลิกลงในรูปปิดที่ต้องการเพื่อระบายสี จากตัวอย่างคือ Polygon 2 รูป รูปหนึ่งเป็น Polygon ปิดอีกรูปเป็น Polygon เปิด รูปปิดสามารถระบายได้แต่รูปเปิดจะไม่สามารถระบายสีลงไปได้



ระบายได้



ระบายไม่ได้