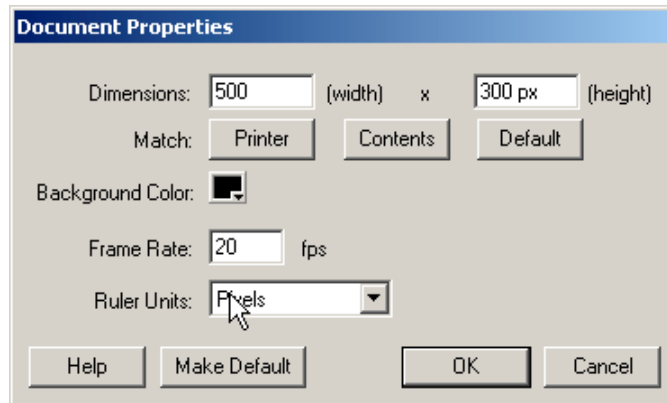


สร้าง Text Effect แบบ The Matrix

ตัวอย่างนี้ จะใช้ Action Script ง่ายๆ ๆ เพื่อควบคุม movie clip ให้ทำงานตามคำสั่ง ซึ่งก็จะเป็นการ random frame ขึ้นมาเพื่อ play ทำให้ matrix หล่นลงมาจากตำแหน่งที่ต่างกัน
ขั้นตอนการทำงาน

1. ตั้งค่า Movie โดยคลิก Modify > Document

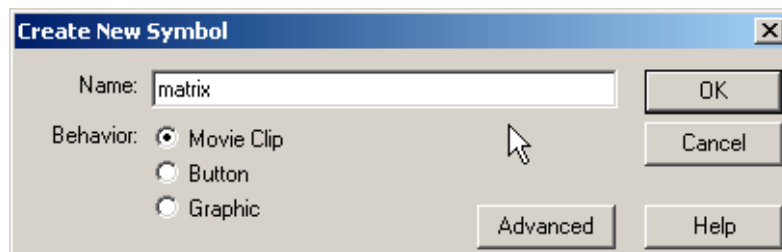
ตั้งค่าโดยกำหนดให้ ขนาดกว้าง 500 สูง 300 สีพื้นหลังเป็นสีดำ และ Frame rate เท่ากับ 20



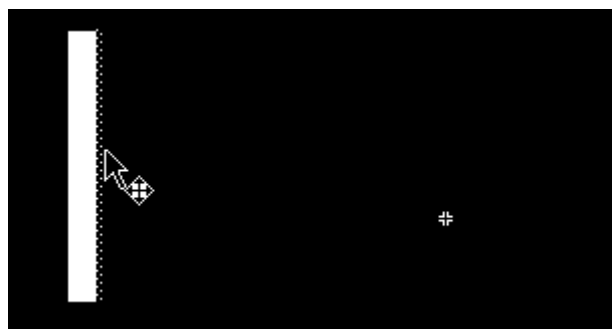
เมื่อตั้งค่าเรียบร้อยแล้วคลิก OK

2. คลิกเมนู Insert > new Symbol เพื่อสร้าง Symbol ใหม่

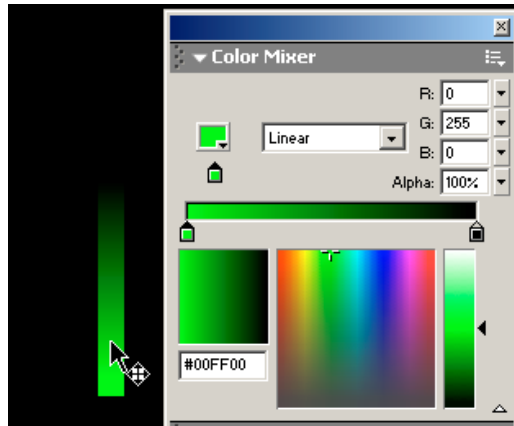
ตั้งชื่อ symbol ว่า matrix พร้อมกับให้เลือก behavior เป็น movie clip แล้วคลิก Ok



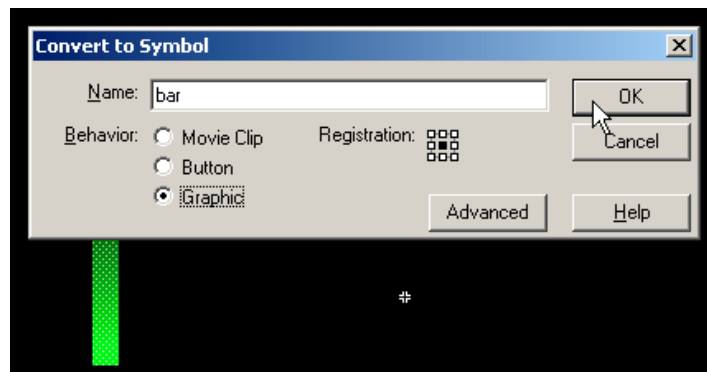
3. วาดรูปสี่เหลี่ยมแนวตั้งขึ้นมาหนึ่งรูปขนาดหน้ากว้าง 30 pixel สูง 150 pixel โดยประมาณ แล้วลบเส้นขอบสี่เหลี่ยมทั้งสี่ด้านออกให้หมด



4. ระบายสีแบบ Linear Gradient โดยตั้งค่าสีจาก Color Mixer แล้วใช้ Paint Bucket ลากเมาส์ลงแนวตั้งในสี่เหลี่ยมดังรูป ผลคือจะทำให้การระบายสีถูกระบายในแนวตั้ง

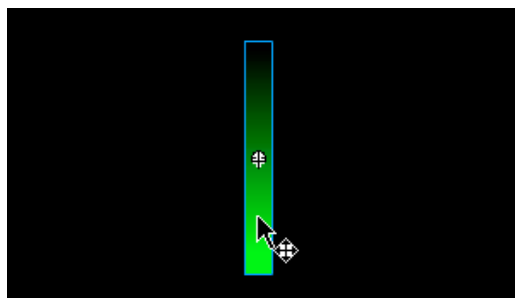


5. คลิกเครื่องมือ Arrow คลิกที่สี่เหลี่ยม แล้วกด F8 เพื่อแปลงสี่เหลี่ยมนี้เป็น Symbol



ให้ตั้งค่า Name ว่า bar แล้วเลือก Behavior เป็น Graphic แล้วคลิก OK

6. ลาก symbol ที่ได้ไปไว้ที่ตำแหน่งเครื่องหมาย + บน stage



7. คลิกที่ Frame 60 บน Time line กด F6 เพื่อแทรก Keyframe

8. คลิกเมนู View > Rulers เพื่อแสดงไม้บรรทัดขึ้นมา

เราต้องลากสี่เหลี่ยมนี้ลงในแนวตั้งตรงๆ ให้ได้ระยะทางเท่ากับ 300 pixel ทั้งนี้เนื่องจากตัว Move มีความสูงเท่ากับ 300 ตามที่ได้ตั้งค่าไว้ตั้งแต่แรกแล้ว เราจึงต้องใช้ไม้บรรทัดเพื่อวัดระยะทางที่จะใช้ในการลากทั้งหมด ดังเกตว่าจุดเครื่องหมายบวกจะอยู่ระดับเดียวกับ 0 บนไม้บรรทัด



9. ต่อไปเราจะย้ายสี่เหลี่ยมนี้ลงไปไว้ด้านล่าง แต่ต้องลากลงไปตรง ๆ หรือต้องลงแนวตั้งให้มากที่สุด ดังนั้นเราต้องใช้ตัวช่วย กล่าวคือให้กดปุ่มลูกศรลง เพื่อให้สี่เหลี่ยมนี้เลื่อนลงจนกว่าจะไปอยู่ระดับเดียวกับกับเลข 300 ในแนวตั้ง(โดยประมาณ) ขั้นตอนนี้ต้องใช้ใช้เวลาหน่อยแต่ก็ไม่นานนัก

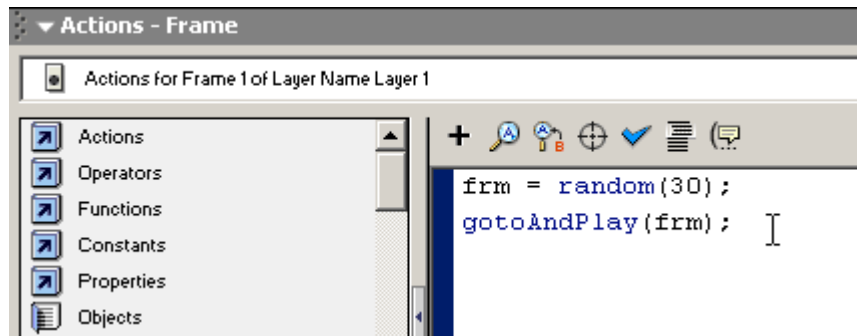


10. คลิกขวาที่ Frame 1 แล้วเลือก Create Motion Tween

ทดลองกด Enter ดูว่าสี่เหลี่ยมวิ่งลงไปด้านล่างหรือไม่ ถ้าไม่ให้แก้ไข ณ Frame 60

11. เปิดหน้าต่าง Action (กด F9)

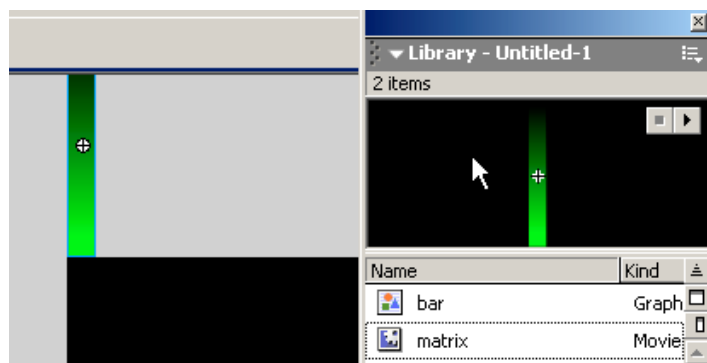
คลิกที่ Frame 1 เพื่อป้อน Script ให้ Frame ดังนี้



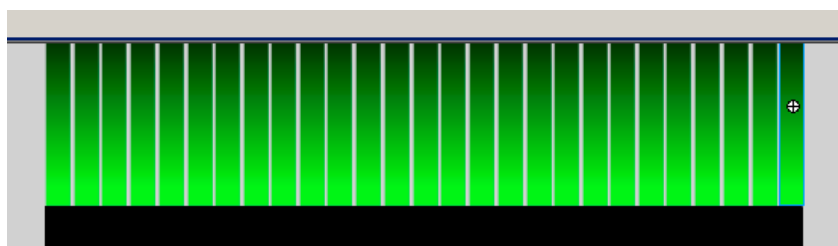
คำสั่งนี้จะส่งผลให้ Play Head สุ่มเริ่ม play ณ Frame ต่างแต่จะไม่เกิน frame ที่ 30

หมายเหตุ หากไม่สามารถป้อนเข้าไปได้ อย่าลืมเปลี่ยนเป็น Expert mode (Ctrl+shift+E) ก่อน

12. กลับมาที่ Scene1 เปิด Library (กด F11) แล้วลาก Clip matrix มาวางไว้บน Stage ด้านบนดังรูป

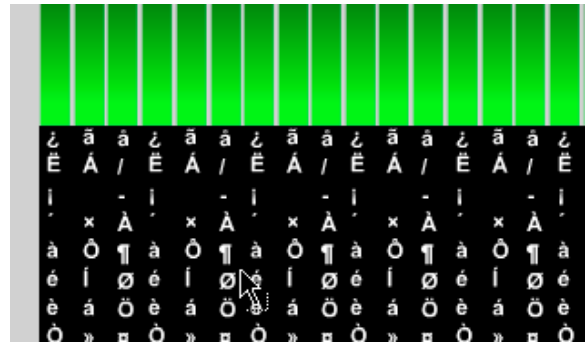
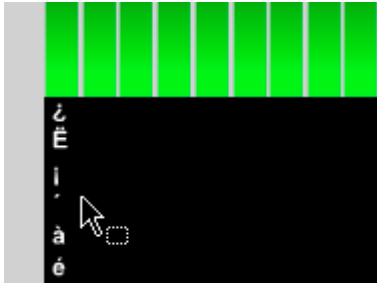


13. ให้ทำการ copy ออกมาเป็นหลาย ๆ ชิ้นวางเรียงไว้ดังรูปโดยไม่ให้ชิดกัน



14. สร้าง layer ขึ้นมาใหม่ 1 layer

พิมพ์ตัวอักษรเป็น column โดยการพิมพ์ 1 ตัวแล้วกด enter ให้เรียงเป็นแถวตั้งรูป เพื่อความแปลกตาควรใช้ font ภาษาอังกฤษ แต่พิมพ์ด้วยแป้นพิมพ์ภาษาไทย ขนาดของตัวอักษรต้องไม่กว้างกว่า matrix แต่ละแห่ง จากนั้นคลิกเพื่อเริ่มพิมพ์ได้ matrix แห่งแรก ดังรูปซ้ายมือล่างนี้ เมื่อพิมพ์ได้ 1 column ให้ทำการ break apart ตัวอักษร จากนั้นทำกับแถวถัดไปจนครบดังรูปขวามือล่าง



15. คลิกขวาที่ layer 2 เลือก Mask เพื่อให้ตัวอักษรนี้ทำหน้าที่เป็น Mask ซึ่งหลังจากนี้ทุกอย่างจะหายไปจากจอภาพ ก็ไม่ต้องตกใจ ให้กด Ctrl+Enter เพื่อดูผลการทำงาน

16. ผลงานก็จะออกมาดังรูปข้างล่าง หากปรากฏขึ้นมาเพียงแถวเดียว ให้ย້อนขึ้นตอนเพื่อทำการ break apart ข้อความทั้งหมดก่อน ทั้งนี้เนื่องจากถ้ามีข้อความมากกว่า 1 ข้อความ flash จะทำให้เพียง 1 หรือ 2 ข้อความเท่านั้น

