

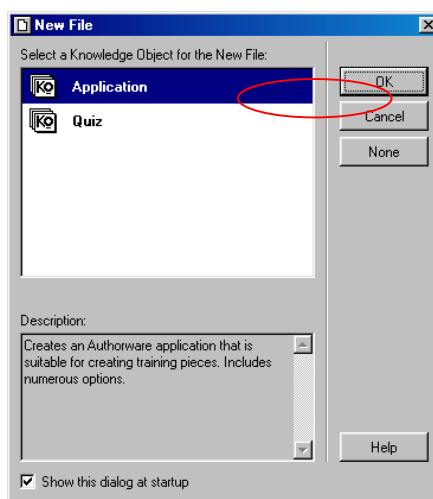
## การใช้งานเบื้องต้น



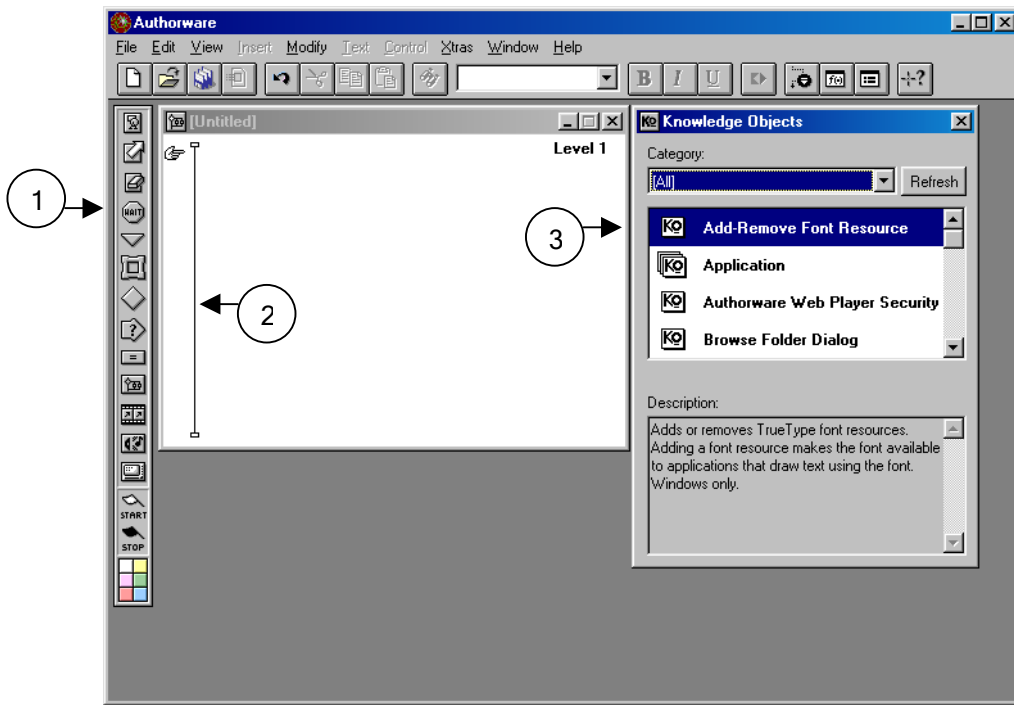
Authorware เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนหรือ CAI พูดถึง CAI คงรู้จักกันดี ความจริงเครื่องมือที่นั่นมีอยู่มากมายแล้วแต่จะเลือกกันขึ้นมาใช้ สำหรับ Authorware ก็เป็นอีกเครื่องมือหนึ่งที่มีความนิยมค่อนข้างมากเลยทีเดียว ลักษณะการทำงานขั้นตอนการสร้างหรือพัฒนาบทเรียน จะเหมือนกับการเขียน Flowchart แสดงการทำงานของโปรแกรมโดยจะมีเส้นบอกลำดับการ Process และมีสัญลักษณ์ต่าง ๆ บอกว่าจะมีการประมวลผลอะไรในขั้นไหน

### เรามาดูหน้าต่างของ Authorware กันนะครับ

เรียกโปรแกรม Start > Programs > Macromedia > Authorware 5.0 เพื่อเรียกโปรแกรมทำงาน และเมื่อถึงขั้นเลือก Application ให้คลิก Cancel



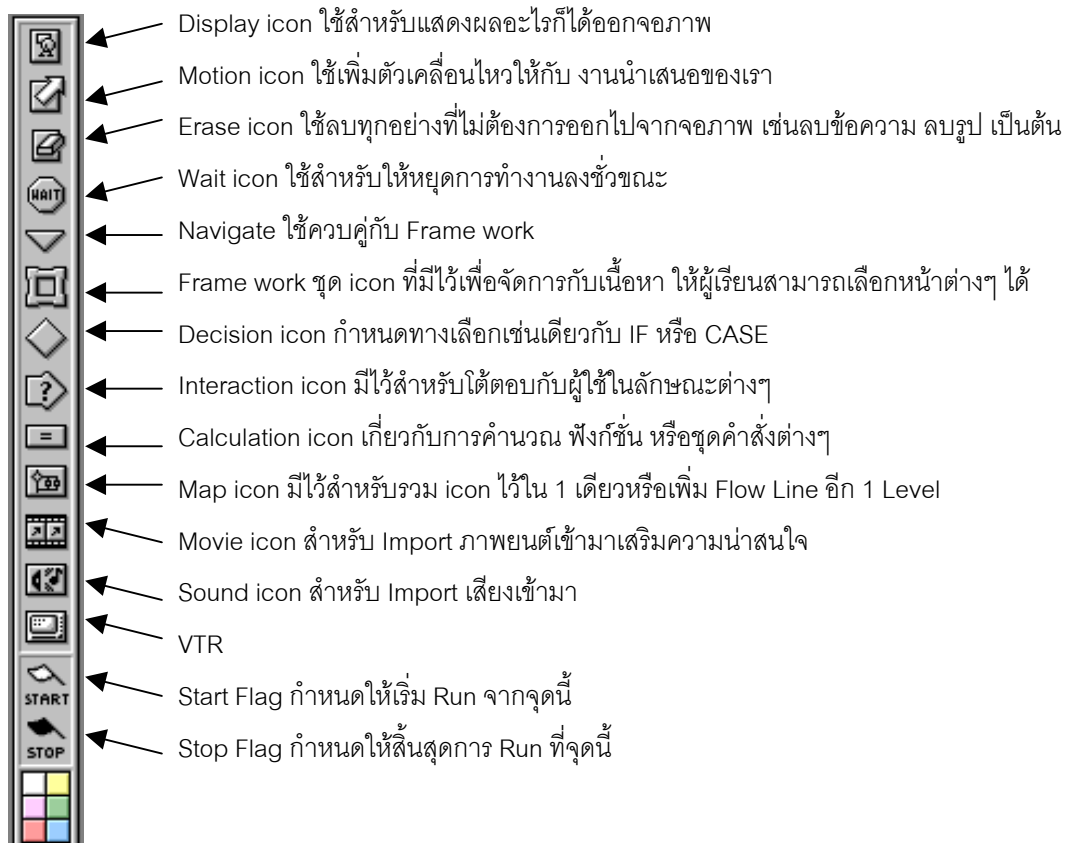
จากนั้นเราก็จะพบกับหน้าต่างของ Authorware ดังรูปหน้าถัดไป



### มีอะไรบ้าง

1. แถบ Icon ประกอบด้วย icon ต่าง ๆ ที่จะมีหน้าที่การทำงานแตกต่างกันไป
2. Flow Line สำหรับจัดลำดับการทำงานของ icon ต่าง ๆ
3. Knowledge Object

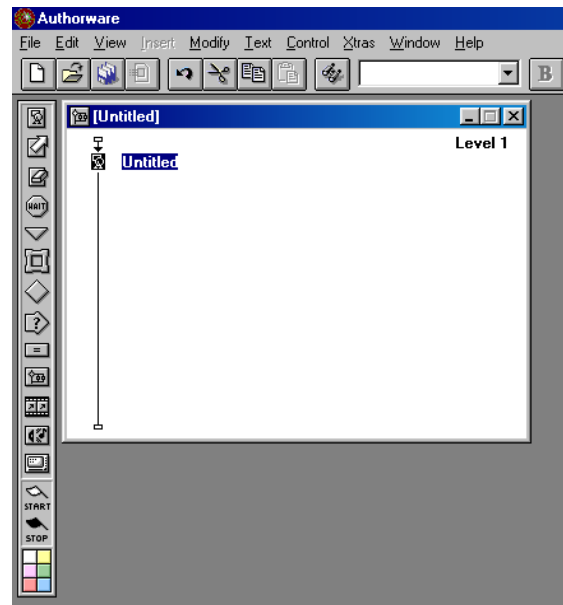
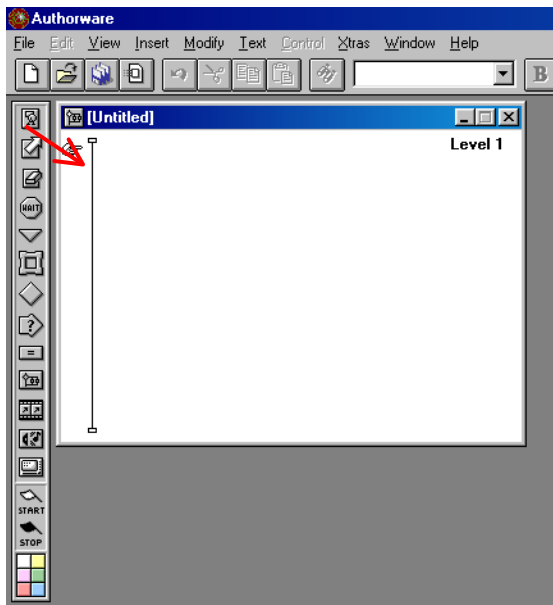
### รู้จักกับ icon ต่าง ๆ



## การใช้งาน icon ต่างๆ

หากต้องการใช้งาน icon ใด ๆ เพียงลาก icon นั้นไปวางไว้บน flow line จากนั้น double click ที่ icon นั้นเพื่อกำหนดค่าต่าง ๆ นี่คือการใช้งาน icon เกือบทั้งหมด ส่วนเราจะใช้ icon ใดตอนไหนก็ขึ้นอยู่กับว่า ณ ขณะนั้นเราต้องการให้โปรแกรมทำอะไรเช่น ต้องการให้แสดงผลออกมา แสดงข้อความออกมาก็ต้องใช้ Display icon ถ้าต้องการลบจอภาพออกไปก็ใช้ Erase ถ้าต้องการให้มีเสียงออกมาก็ใช้ Sound เป็นต้น

ตัวอย่าง เป็นการลาก Display icon มาใช้งาน ก็เพียงเลื่อนเมาส์ไปที่ Display แล้วลากมาไว้ที่ Flow Line หลังจากที่เราลากมาไว้แล้ว ปกติ icon ทุกตัวต้องมีการตั้งชื่อ(ไม่ตั้งก็ได้ แต่อาจสับสนภายหลัง) เพื่อสะดวกในการทำงานและเพื่อความเข้าใจของเราเองเพราะจะทำให้ทราบว่าเป็น icon ที่มีไว้ทำอะไรเช่น ตั้งชื่อว่า "content" ก็น่าจะหมายความว่า คือสารบัญของเนื้อหาทั้งหมดเป็นต้น ถ้าปล่อยให้เป็น Untitled ทั้งหมดก็จะไม่รู้เลยว่าอะไรเป็นอะไร



การลบ icon ที่ไม่ต้องการออก ทำได้โดยการคลิกเลือก icon ที่ต้องการแล้วกด Delete ที่ Keyboard ก็จะลบ icon ที่ไม่ต้องการออกไปได้ แต่การลบนี้ปกติจะไม่มีการเตือนใด ๆ ดังนั้นการลบ icon ใดออกไปก็ควรมั่นใจว่าเป็น icon ที่ไม่ต้องการจริง ๆ

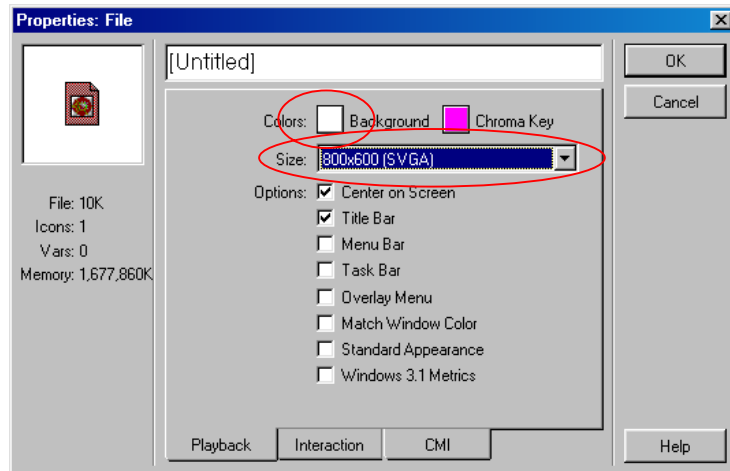
icon เหล่านี้สามารถลากย้ายสลับกันได้กรณีมีหลายอัน และก็สามารรถ Cut , Copy , Paste ได้เช่นเดียวกับ object ทั่ว ๆ ไป

## กำหนดค่าเริ่มให้กับงาน

เป็นการกำหนดคุณลักษณะเบื้องต้นของ Program ที่จะทำการพัฒนาเช่นเดียวกับการ Page Setup ใน Word นั่นเอง ตอนนี้ให้คลิกที่เมนู Modify > File > Properties

จากรูปหน้าถัดไป ให้ปรับค่าดังนี้ Colors > Background คลิกตรงกล่องนี้ขาวแล้วเลือกสีพื้นหลังที่ต้องการ Size คือขนาดหรือความละเอียดของจอภาพ ซึ่งก็ขึ้นอยู่กับว่าจอภาพของคุณมีความละเอียดเท่าใด ปัจจุบันที่ตั้งไว้ที่ 800x600 จะดีที่สุด ต่อไป Options ก็เลือก Center on Screen อันนี้มีไว้ใหม่กรณีที่ CAI ของเรานั้นมีความละเอียดน้อยกว่าการแสดงผลของจอภาพ ซึ่งจะทำให้การแสดงผลทำโดยอัตโนมัติขยับ แต่ถ้าเลือกไว้ก็จะแสดงผลโดยจัดวางไว้กึ่งกลางจอภาพ

Title Bar คือจะให้ให้มี title bar อยู่ขณะ run หรือไม่ Menu bar คือจะให้ให้มี menu bar แสดงอยู่ ขณะ run หรือไม่ เรียบร้อยแล้วให้คลิก OK



เท่านี้ก็จะได้คุณลักษณะเบื้องต้นของงานของเราแล้ว

### เอาละก็จะขอพักไว้ตรงนี้นะก่อน

Save งานไว้เพื่อทำต่อในคราวหน้า File > Save

ตั้งชื่อไฟล์ แล้วคลิก Save

